

DESCRIPCIÓN Y VENTAJAS

Poliuretano acrílico alifático de alto brillo y rápido secado, curado químicamente con poli-isocianato. El producto posee una buena resistencia a la intemperie y protección a los rayos ultravioleta. Entre sus ventajas posee:

- Secado y repaintado rápido consigo mismo, lo que permite un mayor avance para los procesos productivos en taller o en obra.
- Resistencia al derrame y salpicaduras de agentes químicos suaves, derivados del petróleo, aceites minerales y vegetales, vapores, etc.
- Facilidad para su limpieza y mantenimiento.
- Excelente resistencia a la corrosión.
- Optima resistencia a exposición exterior y a la luz solar.
- Buena flexibilidad, resistencia a los golpes y a la abrasión.
- Buen poder cubriente en una sola mano.
- Buena fluidez, lo que permite a su vez obtener una superficie con buena nivelación y brillo.

USOS

- Para la protección de estructuras ubicadas en zonas costeras y ambientes agresivos.
- Para aplicaciones en superficies que van a estar expuestas a una alta exigencia e interacción con los rayos ultravioleta.
- Como acabado en el sector pesquero en la protección del casco, cubierta y superestructura de embarcaciones.
- Como acabado en la protección de tuberías, maquinarias y equipos de todo tipo.
- Donde se requiera realizar el brillo y la protección contra la corrosión de sistemas epóxicos y/o sistemas antiguos.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Acabado	:	Brillante
Color	:	Según cartilla, a solicitud del cliente
Cantidad de componentes	:	2
Relación de mezcla (volumen)	:	0.80 de Resina (Parte A) : 0.20 de Catalizador (Parte B)
Sólidos en volumen (calculado)	:	50 % ± 3%
Espesor de película seca	:	1.5 – 2.0 mils (37.5 a 50.0 micrones)
Espesor de película húmeda	:	3.0 – 4.0 mils (75 a 100 micrones)
Rendimiento teórico	:	37.5 m ² /gal a 2 mils de espesor de película seca.
Tiempo de inducción (25°C)	:	No posee
Vida útil de la mezcla (25°C)	:	1 hora 30 minutos
Disolvente	:	Aurothinner Poliuretano NF
Tiempo de secado (25°C) tacto	Al tacto	10 minutos
Tiempo de curado total (25°C) 25°C	Mínimo a tacto duro	2 – 3 horas
Tiempo de repaintado (25°C) Mínimo	:	7 días
	Máximo	3 horas
		Ilimitado

PREPARACIÓN DE SUPERFICIE

- Asegurarse que la superficie y/o las capas anteriores se encuentren limpias y secas, libre de grasas y contaminantes. Así mismo, se debe de eliminar todo resto de pintura mal adherida.
- Asegurarse de cumplir con los tiempos de repaintado mínimos y máximos, sobre todo de los imprimantes y capas intermedias.
- Para superficies con pintura cuyo tiempo de repaintado máximo ha excedido se recomienda realizar un lijado general para generar aspereza superficial y con esto promover la adherencia entre capas.
- Se puede aplicar directamente sobre el acero siempre que se realice la adecuada preparación y eliminación de los contaminantes visibles y óxidos. Para superficies galvanizadas, se recomienda realizar una preparación mediante arenado muy ligero según la normativa SSPC SP 16.
- Es posible aplicar sobre superficies de madera, previo tratamiento superficial de la misma, eliminando restos de pintura antigua y la contaminación adherida.

DATOS DE DESEMPEÑO

Prueba	Norma	Sistema de pintura	Resultados
Flexibilidad (*)	ASTM D522	1 capa de Aurothane 500 a 2 mils	> 25 % de elongación
Adhesión (*)	ASTM D6677	1 capa de Aurothane 500 a 2 mils	Mínimo Grado 10
Brillo	ASTM D2457	Superficie galvanizada 1 capa de Aurothane 500 a 2 mils	> 85 GU @ 60°

(*) Aplicado sobre superficie de acero chorreado abrasivamente según SSPC-SP 10

MÉTODO DE APLICACIÓN

Pistola Convencional	:	Pistola Devilbiss JGA 502 con regulador de presión, filtros de aceite y humedad. Presión de atomización > 60 Psi, usar hasta 20 % de diluyente de ser necesario.
Pistola Airless	:	Equipo Graco o equivalente. Boquilla: 0.011" a 0.017". Relación de presión (Bomba) 30:1 mínimo. Presión de atomización: 1500 – 2500 psi, usar entre 0 a 5% de diluyente
Brocha	:	Nylon o cerda natural resistente a disolventes epóxicos,
Rodillo	:	Felpa de pelo corto resistente a disolventes epóxicos.

CONDICIONES DE APLICACIÓN

Rango	Temperatura Ambiente	Temperatura de Superficie
Mínimo	6°C	6°C
Máximo	49°C	49°C

- La temperatura de la superficie deberá ser por lo menos 3º C mayor que la temperatura del punto de rocío.
 - La humedad relativa del medio ambiente no debe exceder el 85%.

PROCEDIMIENTO DE APLICACIÓN

- Verificar que todos los accesorios del equipo de aplicación se encuentren completamente limpios y en perfectas condiciones antes del inicio de la aplicación. Verificar que se disponga de todos los componentes: Resina, Catalizador y diluyente.
 - Homogenizar la Resina por separado usando un agitador neumático o un equipo similar, luego vierta el producto en un envase limpio y agregue el Catalizador mezclando totalmente los dos componentes usando un agitador neumático o similar. Para aplicaciones de menor área, preparar una cantidad menor de pintura en una relación de 4 volúmenes de Resina (Parte A) y 1 un volumen de Catalizador (Parte B). Purgar adecuadamente el equipo de pulverización previo al uso del producto.
 - De ser necesario puede diluirse con el diluyente Aurothinner Poliuretano NF. Agitar la mezcla nuevamente.
 - Filtrar la mezcla con una malla adecuada que no permita el paso de contaminantes. Aplicar de manera uniforme dentro de los espesores de película húmeda recomendados. Aplicar antes de sobrepasar su tiempo de vida útil.
 - En caso de aplicar una capa adicional se debe de respetar el tiempo mínimo de repintado recomendado.
 - **Para mayores detalles, consulte con el Dpto. Técnico de Corporación Mara S.A.**

RECOMENDACIONES

- El área de trabajo debe de contar con ventilación adecuada.
 - Evitar la inhalación del vapor o la niebla atomizada durante la aplicación. Usar los equipos de protección personal adecuados para la aplicación del producto, como mameluco, guantes, lentes, mascarillas con filtros para vapores orgánicos, etc.
 - El Catalizador del poliuretano reacciona con la humedad atmosférica, por lo que debe estar cerrado todo el tiempo.

BASES Y ACABADOS RECOMENDADOS

Bases	Acabados
Auromastic 100 CA, Auromastic 80 EP+, Auropoxi 850, Auromastic 70 EP, Auropoxi 50 GS, etc	Normalmente se aplica en una sola capa, es posible aplicar en dos capas para una mayor performance del sistema de pinturas.

PRESENTACIÓN Y ALMACENAMIENTO

- Kit de 1 galón: 0.80 gal. neto de Aurothane 500 y 0.20 gal. neto de Aurothane 500 Catalizador.
 - Se garantiza buena estabilidad en almacenamiento hasta por 24 meses para el Aurothane 500 y de 12 meses para el Aurothane 500 Catalizador. El recipiente original debe estar herméticamente sellado y almacenado en un lugar fresco, seco, bajo techo y ventilado.

LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD La información contenida en esta HOJA DE INFORMACIONES TÉCNICAS está basada en pruebas de laboratorio que creemos precisas y está orientada a servir de guía únicamente. Toda recomendación o sugerencia relativa al uso de los productos Aurora fabricados por CORPORACIÓN MARA S.A., ya sea en documentación técnica, o en respuesta a una consulta específica, o de cualquier otro tipo, está basada en información que en nuestro mejor conocimiento es confiable. Los productos y la información están diseñados para usuarios con el conocimiento y la práctica industrial requeridos y es responsabilidad del usuario final determinar la conveniencia del producto para el uso propuesto. CORPORACIÓN MARA S.A. no tiene ningún control ni sobre la calidad ni la condición del sustrato, ni sobre los muchos factores que afectan el uso y aplicación del producto. CORPORACIÓN MARA S.A. por lo tanto no acepta ninguna responsabilidad que emerja de pérdidas, perjuicios o daños resultantes de tal uso o del contenido de esta HOJA DE INFORMACIONES TÉCNICAS (a menos que existan acuerdos escritos que estipulen algo diferente). La información aquí contenida es susceptible de modificación como resultado de la experiencia práctica y el continuo desarrollo de productos. Esta HOJA DE INFORMACIONES TÉCNICAS reemplaza y anula toda edición anterior y es por lo tanto responsabilidad del usuario asegurarse de su vigencia antes de usar el producto.

Revisión: Diciembre 2023